

# SOMMAIRE

- Avant-propos 4
- Introduction 6
- Répéter et s'entraîner 8
- Trouver son style 10

## TOURS AVEC DES CARTES 12

- 1. Flaire ta carte 14
- 2. Sens dessus dessous 16
- 3. Subtile substitution 18
- 4. La carte qui apparaît 20
- 5. Prédiction par SMS 22
- 6. La double prédiction 24
- 7. Fais comme moi 26
- 8. Un sort étonnant 28
- 9. Carte en bouche 30
- 10. La carte dans le portefeuille 32
- 11. La carte dans l'orange 34
- 12. Le mélange de Si Stebbin 36

## TOURS AVEC DES PIÈCES 38

- 13. La pièce à travers la main 40
- 14. Les pièces ensorcelées 42
- 15. Elle y est, elle n'y est plus ! 44
- 16. La téléportation des pièces 46
- 17. Le billet déchiré... ou pas ! 48
- 18. Le tour de Bobo 50
- 19. Le muffin surprise 52
- 20. Le rêve du radin 54

## TOURS DE MAGIE AVEC DES OBJETS 56

- 21. L'attrape-trombone 57
- 22. La serviette en boules 58

- 23. Le bras désarticulé 60
- 24. Pêle-mêle d'élastiques 62
- 25. En bas de l'échelle 64
- 26. La rose en papier 66
- 27. Les deux bouchons 68
- 28. La fourchette pliée en deux 70
- 29. La boisson surprise 72
- 30. Le fil magique 74
- 31. Un duo de trombones 76
- 32. Nœud de pailles 78
- 33. La paille qui bouge 80
- 34. L'ascension de l'anneau 81
- 35. Combien j'ai de bonbons ? 82
- 36. Le coupe-carotte 84
- 37. Pause déjeuner 86
- 38. Le verre et la balle 88
- 39. La bouteille qui disparaît 90
- 40. Les fourchettes funambules 92

## TÉLÉPATHIE 94

- 41. Et le numéro gagnant est... 96
- 42. Le dessous des cartes 98
- 43. Les bonbons ont la réponse 100
- 44. Celui-ci, celui-là et celui-là aussi... 102
- 45. L'épreuve du livre 104
- 46. Lettres et le néant 106
- 47. La prédiction du sachet de sel 108
- 48. La prédiction de la canette 110
- 49. Le dessin dupliqué 112
- 50. Un nombre supplémentaire 114
- 51. Le carré magique 116
- 52. Le langage codé du télépathe 118

Glossaire 120