

# Les héros légendaires

Le genre *heroic fantasy* (aussi connu sous le nom d'« épée et sorcellerie ») est un mélange de mythes, de légendes populaires, de magie et de représentations romancées du passé. Le roman de *heroic fantasy* se déroule traditionnellement dans un monde peuplé d'êtres mythiques : les dieux prennent un malin plaisir à jouer avec le monde et la magie possède un pouvoir social équivalent à la science, entraînant des conséquences à la fois sur la vie quotidienne, plus aisée, et sur le déclenchement de guerres à grande échelle. Les archétypes présentés ici ont été choisis à partir des histoires de J.R.R. Tolkien, de la culture populaire européenne et des jeux de rôles.

*Jacob Glaser*

## SOMMAIRE

|                                    |   |                                 |    |
|------------------------------------|---|---------------------------------|----|
| Outils et matériaux .....          | 2 | Le gnome tueur de dragons ..... | 12 |
| Les éléments du dessin .....       | 4 | Le chevalier à l'épée .....     | 16 |
| Techniques de base au crayon ..... | 5 | Le fou du roi .....             | 18 |
| Créer des textures .....           | 6 | La jeune vierge .....           | 22 |
| Les bases de la perspective .....  | 7 | Le roi des nains .....          | 26 |
| Le sorcier maléfique .....         | 8 | L'ange exterminateur .....      | 28 |

VIGOT