

SOMMAIRE :: NIVEAU 3

Introduction 4

SCRATCH

« Si » 6

Quiz 8

« Sinon » 10

Si le sprite est touché 12

PYTHON

Débuter 14

La fonction « print » 16

Questions 18

Boucles 20

Formes graphiques 22

Mode aléatoire 24

SCRATCH

Dessin aléatoire 26

Débugger 28

Réponses 30

Glossaire 32

Index 32

Entrée ↩